



Počet hráčů: : 2 až 5
Věk: 5+, 8+ let
Čas: 10–15 minut

Karty Trafficars umožňují hrát až tři různé hry. Která se stane vaší oblíbenou?

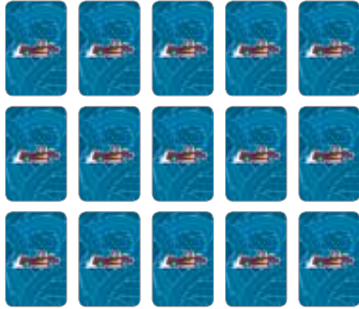
1. Traffic-pexeso hra (5+ let)

O co jde?

Při této hře není potřeba použít všechny karty z balíčku. Můžete si vybrat karty s čísly tak, aby všichni hráči byli spokojeni a množství karet bylo pro ně zvládnutelné (například od 1 do 12, 1 až 30 nebo 26 až 50).

Z hromádky odstraňte Speciální Karty (Karty bez čísel).

Karty jsou umístěny na stole obrázkem dolů v několika řadách, jako při běžném pexesu. Hráči se střídají. Cílem hry je shromáždit co nejvíc karet. Nejmladší hráč začíná hru.



Obrázek 1: Počáteční rozestavení

Jak hrát?

Během svého tahu můžete otočit dvě náhodné karty dle vlastního výběru. Pokud tyto karty mají čísla, která nejsou sousedními čísly (například, 10 a 22), potom otočíte obě karty zpět směrem dolů a na tahu je další hráč. Pokud otočené karty zobrazují čísla, která jsou sousedními (například, 10 a 9), pak můžete otáčet třetí kartu.

Pokud i třetí karta zobrazuje sousední číslo (Například 11), pak otáčíte čtvrtou kartu a tak dále dokud neotočíte kartu, která nezobrazuje sousední číslo. Všechny karty se sousedními čísly, které jste otočili, si vezměte a uložte vedle sebe na kopy (tyto karty se na konci hry budou sčítat). Poslední karta s číslem, které nebylo sousední s ostatními čísly, se obrátí zpět směrem dolů a zůstane na stejném místě.

Když otáčíte karty, všichni hráči musí mít možnost je vidět - jen v takovém případě mají hráči šanci si zapamatovat čísla a jejich pozici.

Kdo vyhrává?

Hra končí, když už není možné vytvořit číselné pořadí na kartách, které jsou na stole. Hráč s nejvyšším počtem karet vyhrává.

Dodatečná pravidla

Můžete také použít Speciální Karty — Policii a Sanitku. V případě, že použijete při hře všech 50 karet, tak je možno použít i všech osm Speciálních Karet. V případě, že použijete méně než 50 karet, počet Speciálních Karet musí být odpovídajícím způsobem snížen.

Speciální Karty nahrazují jakékoli číslo, ale jen v případě, že je již otočených 3 a více karet. Například v případě, že máte na stole otočené karty 21, 23 a Speciální Kartu, tak Speciální Karta může být použita jako číslo 22. Pokud máte čísla 3, 4, a Speciální Kartu, tak tato může být použita jako číslo 2 nebo 5. V obou případech si můžete vzít všechny tři karty.

2. Střídám! (7+ let)

O co jde?

Odstraňte všechny karty bez čísel (např. Sanitky). Zbývající karty se rozdělí mezi všechny hráče stejným počtem a otočí směrem dolů. Každý hráč si vezme své karty a položí si je před sebe na hromádku. Abyste zajistili stejný počet karet pro každého hráče, můžete vyřadit posledních pár karet. Hra začne tím, že si každý hráč vezme ze své hromádky 6 karet.



Obrázek 3: Počáteční rozestavení

Všeobecná pravidla

Během hry jsou karty položeny na stole ve vzestupném pořadí. Pořadí nemusí být dodrženo striktně (například, 5, 6, 7, 8), ale karty s čísly musí jít vzestupným způsobem, zleva doprava (například, 5, 7, 12, 19).

Hráči se střídají ve směru hodinových ručiček. Nejmladší hráč začíná hru. Hráč nalevo od aktivního hráče, čeká na šanci «Vystřídat» aktivního hráče tím, že umístí svou vlastní kartu (karty). V tomto případě se hráč dostane na tah. Hra pokračuje, dokud hráč nevyužije všechny své karty. Tento hráč je vítěz!

Kroky aktivního hráče

Hráč, který začíná kolo, otočí vrchní kartu ze své kopy a uloží ji do středu. Potom vyloží další kartu z ruky, a to buď nalevo (pokud číslo je menší) nebo napravo (pokud je číslo větší) od první karty. Tímto způsobem první hráč začíná číselnou řadu.

Pokud hráč, který je nalevo od aktivního hráče (ten, který se snaží aktivního hráče vystřídat) nemůže položit kartu, pak aktivní hráč ukládá druhou kartu, buď nalevo nebo napravo od karet na stole, a tak dále, až do momentu kdy ho vystřídá další hráč. Karty musí být uloženy v dohodnutém časovém intervalu (například 3 sekundy). Díky tomu má hráč, který střídá, čas na rozmyšlenou.

Každá nová umístěná karta musí být větší, než poslední karta napravo, nebo menší než poslední karta nalevo. Takovým způsobem je zajištěna vzestupnost.

Kroky hráče, který střídá

Hráč nalevo od aktivního hráče se snaží vystřídat aktivního hráče a tak mu zabránit, aby hrál vlastní karty. Hráč musí najít jednu kartu (nebo více karet), která pasují mezi karty, které už jsou na stole a poslední kartu uloženou aktivním hráčem.

Jakmile hráč, který chce vystřídat, vidí, že má správnou kartu, zakřičí: "Střídám!" A umístí svoji kartu (nebo karty) mezi karty na stole.

Následně se dostane na tah hráč, který vystřídal; všichni hráči si doplní karty, tak aby měli na ruce 6 karet. Hráč, který vystřídal, se stane aktivním hráčem a umístí svou kartu nalevo nebo napravo od karet, které jsou na stole. Další hráč se nyní pokouší vystřídat aktivního hráče.

Situace v průběhu hry

Pokud aktivní hráč nemá kartu na umístění (větší než karta napravo nebo menší jako karta nalevo), řekne: "Končím!".

Hráči se ujistí, že mají na ruce 6 karet a na tah se dostává další hráč. Pokud aktivní hráč použije všech šest karet, které měl na ruce, na tah se dostane další hráč.

Pokud žádný z hráčů nemůže položit kartu (všichni oznámili: Končím!), pak se karty vyřadí ze hry. Nové kolo začíná aktivní hráč otočením vrchní karty ze své kopy.



Obrázek 4: Hráč 1 umístil kartu č.13, hráč 2 si všimne, že má kartu č.13 (je větší než 11 a menší 15). Tak uloží kartu mezi 11 a 15, čímž «Vystřídá» aktivního hráče a získá tah.

3. Dopravní špička (8+ let)

Pozor! Zácpa! Musíte umístit své vozy tak, abyste předběhli ostatní hráče.

O co jde?

Promíchejte karty a umíste tři karty do řady směrem nahoru. Tyto tři karty představují první auta v zácpě, na tříproudové silnici. Všichni hráči budou ukládat své karty za tyto tři auta. Každý hráč dostane 10 karet. Zbytek karet v balíčku nebude pro toto kolo potřebných.

Jak hrát?

Vezměte si své karty do ruky, aniž byste je ukázali ostatním hráčům. Každý hráč si vybere jednu kartu z ruky a uloží ji na stůl směrem dolů, tak aby ji nikdo neviděl. Když jsou všichni hráči nachystaní, karty se otočí najednou. Hráč s nejnižší kartou ukládá kartu do zácpy jako první, následuje hráč s další nejnižší kartou, a tak dále. Při ukládání karet platí tato pravidla:

Obrázek 5:



1. Pravidlo vzestupnosti. Karta může být umístěna pouze tehdy, když je vyšší než předchozí karta v řadku.

2. Pravidlo minimálního rozdílu. Nová karta by měla být umístěna za kartu s co nejmenším číselným rozdílem.

Cíl hry

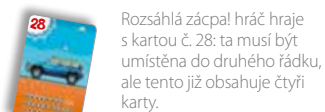
Cílem hry je získat během hry co nejméně trestných karet. Trestnou kartu získáte ve dvou případech:

1. Zácpa je příliš rozsáhlá. Pokud musíte umístit svou kartu s vozidlem do řady, který již obsahuje čtyři karty, tak si tyto karty musíte za trest všechny vzít. Vaše karta se tak stává první kartou v této řadě.
2. Vaše karta s vozidlem je příliš nízká na to, abyste mohli hrát. Pokud je vaše karta příliš nízká na to, abyste ji mohli umístit do jakékoliv řady, tak si za trest musíte vzít všechny karty z řady dle vašeho výběru. Vaše karta se tak stává první kartou v této řadě.

Karty shromážděné jako trestní jsou vyřazeny z další hry. Umístěte je na hromádku vedle vás, na konci hry budou sečteny. Hráč s nejménším počtem trestných bodů vyhrává.



Obrázek 6:



Rozsáhlá zácpa! Hráč hraje s kartou č. 28: ta musí být umístěna do druhého řádku, ale tento již obsahuje čtyři karty.



Karta je příliš nízká! Kartu nelze umístit do žádného řádku (dodržování pravidla vzestupnosti).

Kdo vyhrává?

Posbírané karty představují trestné body. Běžná auta představují 1 trestný bod. Speciální Karty představují 2 trestné body. Hráč s nejménším počtem trestných bodů vyhrává.

Speciální Karty



Přívěs. Má své číslo a hraje se s ním jako s běžnou kartou. Avšak není považován za úplnou kartu — protože se připojuje k zadní části jiného vozidla! To znamená, že Přívěs můžete umístit do řádku, který už má čtyři karty, bez toho, abyste museli sesbírat karty v daném řadě. Příklad: Karta s přívěsem je umístěna nad jinou běžnou kartou vozidla. Přívěs

může být připojen k ostatním Přívěsům a jakékoliv Speciální Kartě — a to umístěním nad ně (v takovém případě Speciální Karta, umístěná pod kartou s Přívěsem, není více platná). Pokud je karta s přívěsem umístěna na začátku řady na začátku hry, je třeba ji nahradit jinou kartou.



Sanitka. Hráč, který si vybere kartu Sanitky, jde první. Pokud si dva hráči vyberou karty Sanitky a chtějí je umístit na stejné místo, tak je umístí jednu na druhou. V případě, že zácpa je příliš "rozsáhlá", pak hráč s vrchní kartou Sanitky musí sesbírat trestní karty z dané řady.

Sanitka předbíhá zácpu a dostává se na začátek řady, přičemž posune všechna vozidla o jedno místo dozadu. Pokud jsou v řadě více než čtyři auta, pak hráč, který umístil kartu Sanitky shromáždí všechny karty z řady. Karta Sanitky v daném případě začne novou řadu - přičemž po ní může následovat jakákoliv karta. Je jen na vás, zda chcete umístit svou kartu za kartu Sanitky nebo si zvolíte umístění do jiné vhodné řady. V tomto případě neplatí pravidlo minimálního rozdílu, protože karta Sanitky nemá číslo.



Policejní auto. Policie má přednost před jakoukoli jinou kartou kromě Sanitky. Pokud dva hráči mají kartu Policie a chtějí je umístit na stejné místo, tak je umístí jednu na druhou. Policie může být umístěna na konci každé řady, podle uvážení hráče.

Policie poskytuje doprovod pro následující kartu: což umožňuje, že může následovat jakákoliv karta, dokonce i karta s nejménším číslem. Můžete si vybrat, zda chcete umístit svou kartu po Policejním autě nebo ji umístíte do jakékoliv jiné vhodné řady. V tomto případě pravidlo minimálního rozdílu neplatí.



Odtahové auto. Odtahovkou se hraje vždy až nakonec. Může být umístěna na konec jakékoliv řady. Po umístění, Odtahové auto odtáhne auto před ním (běžné auto bude umístěno na Odtahovku a před Odtahovkou vznikne volné místo). Od tohoto momentu jsou tyto dvě karty v zácpě počítány za jednu kartu.

Obrázek 8:



Volné místo, které zůstalo po odtažení běžného auta Odtahovým autem může být použito kterýmkoli hráčem, ale pravidlo vzestupnosti stále platí. Nicméně, i když toto místo zůstane prázdné, stále je připočítáváno k "rozsáhlé zácpě".

V případě, že jsou dvě (nebo více) karet uložených na sobě v řadě před odtahovým autem - auto s Přívěsem, jiné Odtahové auto s naloženým autem, dvě hrací karty Sanitky nebo Policie uložené na sobě - pak Odtahové auto naloží obě (všechny karty), které se nacházejí v řadě na místě před ním. V případě, že Odtahové auto je páté v řadě, nejprve na něj třeba naložit auto před ním, a potom hráč shromáždí zbytek řádku. Odtahové auto s naložením se stává první kartou v řadku.

Jak hrát hru s mladšími hráči?

V závislosti na věku a zkušenostech s počítáním, si můžete hru zjednodušit následujícími způsoby:

- Hraní s kartami do 10, 20 nebo 30.
- Každý hráč dostane 5 karet, ne 10. Také můžete snížit počet řádků na dva.
- Hraní bez Speciálních Karet (vyřadte je z balíčku).
- Hraní bez pravidla "Rozsáhlé zácpy". V tomto případě dopravní zácpa může být jakkoli dlouhá.
- Hraní bez sbírání trestných karet, v případě, že je "karta příliš malá". Malé karty můžete umístit na začátek dopravní zácpy.

