CZE

Počet hráčů: 2–5

Věk: 7+, 9+

Doba hry: 10–15 min

Video návod na www.thebrainyband.com

Pravidla hry FRUIT 10

Cíl hry

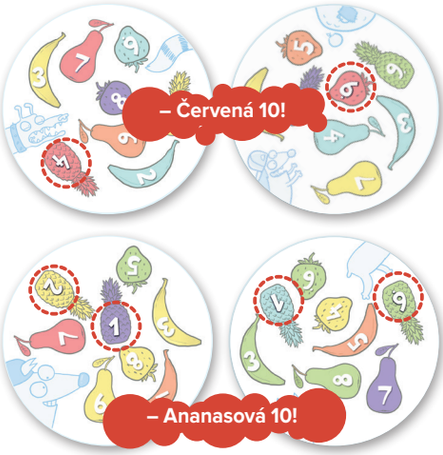
Buďte první, kdo najde dva druhy ovoce na dvou hracích kartách s celkovým součtem 10, oznamte to a vezměte si tyto karty!

K dosažení součtu 10 je třeba, aby hráč našel dva nebo více kusů ovoce na dvou kartách s celkovým součtem 10.

Přijatelné varianty jsou jeden kus ovoce na jedné kartě a druhý kus na druhé, dva kusy ovoce na jedné kartě a jeden kus na druhé atd. (nemůžete dojít k součtu 10 pouze na jedné kartě – minimálně 1 ovoce musí být na jiné kartě).

Ovoce na obou kartách musí být stejného druhu (např. dva banány, tři jahody atd.) nebo stejné barvy (např. dva zelené kusy ovoce, čtyři modré kusy atd.). Hráč, který jako první najde součet 10, to oznámí, a pokud bude potřeba, objasní, jak ho dosáhl.

Když dosáhne součtu 10 na stejném druhu ovoce, oznámí například "jahody 10" nebo "hrušky 10". Když dosáhne součtu 10 na základě stejné barvy ovoce, oznámí například "zelená desítka" nebo červená desítka".



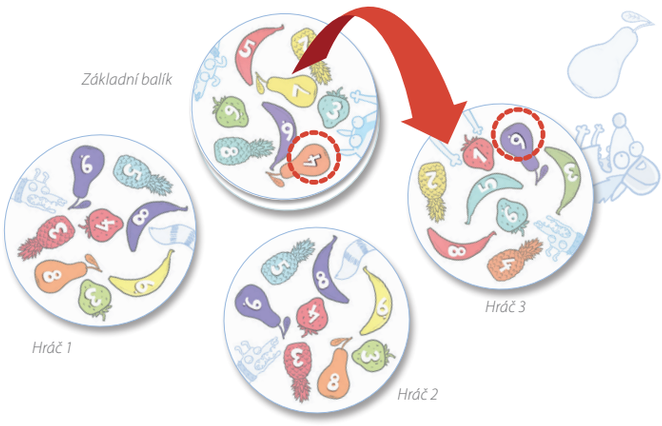
Součtu 10 je zde dosaženo dvěma červenými kusy ovoce s čísly "4" a "6", červená "7" v tomto případě se nepočítá.

Součtu 10 může být dosaženo nejenom dvěma, ale i několika kusy ovoce.

Zahájení hry a první tahy

Na začátku hry obdrží každý hráč jednu kartu, obrázkem dolů. Ostatní hrací karty jsou umístěny ve sloupci doprostřed hracího pole, obrázkem nahoru.

Když rozdávající zvolá "Start!", všichni hráči obrátí své karty a snaží se dosáhnout součtu 10 s pomocí své karty a karty uprostřed hracího pole.



Když někdo z hráčů najde součet 10, oznámí to a prokáže, sebere vrchní kartu ze sloupce uprostřed a umístí ji na svojí hrací kartu.

Sloupec uprostřed má tedy novou hrací kartu a všichni hráčí opět hledají součet 10.

Hra pokračuje dokud nejsou všechny karty ze sloupce uprostřed rozebrány mezi hráče.

Hráč s nejvyšším počtem karet na konci se stává vítězem.

Hraní s mladšími dětmi

Můžete hrát Frui10 i s dětmi, které se teprve učí čísla a ještě neví jak dosáhnout součtu 10.

Místo hledání součtu 10, hledají na kartách stejná čísla na ovoci stejného druhu nebo barvy. Hráč, který najde shodu, to oznámí a ukáže stejná čísla, například "fialová 4" nebo "ananasová 1".

Pro hru Frui10 mohou být pravidla zjednodušena. Každý hráč obdrží dvě karty ze základního balíku a snaží se najít součet 10 na těchto dvou kartách (a nikdo se nepokouší mu je sebrat před nosem). Když hráč najde součet 10 a ukáže to rozdávajícímu, dostane dvě nové karty. Kdo má na konci více karet, vyhrává.

Verze "tři-patnáct"

V této verzi hry se cílové číslo mění v každém kole. V prvním hledají hráči kombinaci k dosažení 3, potom 4, 5, 6 a tak dále, až do 15.Po dosažení čísla 15 hra končí, hráči sčítají karty a ohlašuje se vítěz. A nebo se hra může vrátit zpět k číslu tři "Tři – patnáct – a znovu tři."

Důležitým rozdílem oproti základním pravidlům je, že cílového čísla může být dosaženo i rozdílem dvou čísel. Například číslo 3 může být dosaženo pomocí čísel 5 a 2 (protože 5-2=3)

Verze "Maximum"

V této verzi, hráči nehledají součet 10, ale snaží se najít druh ovoce nebo barvu, jejichž součet je nejvyšší.

Pravidla hry na Maximum jsou jednoduchá.

- Všechny karty jsou umístěny uprostřed, obrázkem dolů, a rozdávající otáčí dvě vrchní karty (pro zjednodušení může otočit jen jednu, pro ztížení tři karty).
- Hráč hledá ovoce nebo barvu, součet jejichž čísel bude nejvyšší.
- Každý hráč se snaží co nejrychleji najít nejvyšší součet (každý má jen jeden pokus).
- Každý hráč oznámí svůj názor na maximální součet. Pokud se bude shodovat s již oznámeným součtem u předchozího hráče, oznámí pouze "skládám."
- Hráč který určí maximální součet správně, získává karty.

Další vzdělávací hry najdete na
www.thebrainyband.com

V.1 2016 CZE