CZE

Splittissimo

PRAVIDLA HRY

Počet hráčů: 2 – 5

Věk: 6+, 8+ a 10+
(záleží na variantě pravidel)

Doba hraní: 10-20 minut

Videonávod:
www.thebrainyband.com

**V nově otevřené pizzerii "Splittissimo" si lze objednat pizzu libovolné velikosti!
Což znamená, ochutnat nejlahodnější pizzu jen za pár korun!
Ale teď musí roznášeč pizzy rychle kompletovat kousíčky pizzy správných velikostí a druhů.
A k tomu musí být zběhlý ve zlomcích a přísadách.**

Základní pravidla (6+ let)

Tato verze hry je ideální pro hráče, kteří ještě nejsou obeznámení s pojmem zlomků a způsobem psaní jejich číselného formátu.

Pro tuto variantu budete potřebovat pouze kulaté karty pizzy. Náročnost hry lze nastavit tím, že odeberete určité karty: pro začátek nejlépe odeberte pouze karty s jedním puntíkem, a pak postupně zapojujte do hry karty se dvěma a třemi puntíky.

Náročnost karet je označená puntíky.

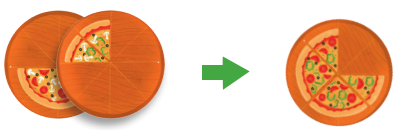
Před začátkem hry se doprostřed stolu umístí 4 karty lícem nahoru, každý hráč obdrží taky 4 karty a musí je dát před sebe také lícem nahoru (v případě, že hrajete pouze kartami s jedním puntíkem, na stůl a hráčům se rozdávají pouze 3 karty).

Hráči se střídají postupně po směru hodinových ručiček. Během svého tahu hráč může udělat jeden nebo více štychů, a vzít svými kartami několik karet z centra stolu.

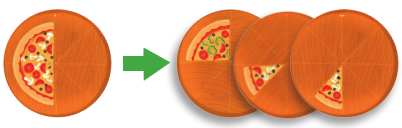
Na jednu svou kartu smí hráč vzít dvě nebo více karet z prostředku stolu, nebo naopak, dvěma nebo více kartami vzít jednu kartu z centra stolu. Brát jednou kartou jednu kartu se zakazuje. Jedinou podmínkou je, že množství pizzy na kartě (kartách), které vyměnuje hráč, je shodné s množstvím pizzy na kartě (kartách) které si bere z prostředku stolu. Druhy pizzy v této verzi pravidel nehrají žádnou roli.

Štychy (karty, na které hráč měnil a za které si je vyměnil) hráč skladuje na jednu hromádku vedle sebe, pro závěrečné počítání na konci hry.

Hráč během svého tahu může udělat tolik štychů, kolik je jen možné. Po skončení tahu se doplní karty doprostřed stolu do čtyř a hráč si taky dorovná karty do čtyř. Pak se tah přesune na následujícího hráče. V případě, že během tahu hráč není schopen udělat žadný štych, vezme si hráč jednu kartu ze základního balíčku a na tahu se ocitá následující hráč.



Na dvou kartách je celkem tříčtvrtě pizzy – tyto karty lze vyměnit za jednu kartu se třemi čtvrtinami pizzy.

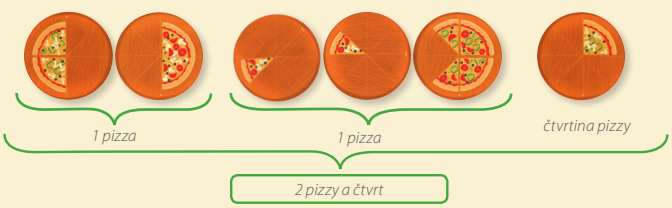


Na třech kartách je dohromady polovina pizzy – lze je vyměnit za jednu kartu s vyobrazenou polovinou pizzy.

Hra skončí, když žadný hráč není schopen udělat žadný štych, nebo když v základním balíčku nejsou žadné karty.

Vítězem se stává hráč, který má na hromádce štychů největší množství pizzy.

Nejjednodušší způsob počítání – rozložit karty tak, aby tvořili celou pizzu.



Základní verze pravidel (8+ let)

Tato varianta hry je ideální pro hráče, kteří mají základní znalosti s pojmem zlomků a způsobem psaní jejich číselného formátu. Do hry jsou zapojené obdélníkové karty objednávek a kulaté karty pizzy. Pro začátek je lepší použít nejjednodušší karty (jsou označené jednou tečkou) a pak postupně přidávat do hry obtížnější karty.

Před začátkem hry každý hráč obdrží čtyři obdélníkové karty objednávek. Balíček pizz se rozdělí na tři přibližně stejné hromádky. Položí se doprostřed stolu lícem nahoru tak, aby byli vidět tři horní karty.

Rozložení karet na začátku hry

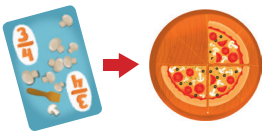
Hráči se střídají postupně po směru hodinových ručiček. Cílem hry je splnit objednávky na největší množství pizzy.

Obdélníková karta určuje množství (psáno zlomkem) a přísadu. Hráč mezi otočenými kartami pizzy musí najít kartu, která odpovídá jeho objednávce jak množstvím tak i přísadou. Pokud hráč je schopen splnit objednávku – musí vyložit kartu objednávky a vzít z hromádky odpovídající kartu pizzy (při tom se otočí nová karta pizzy). Splněnou objednávku (obdélníková karta objednávky a kulatá karta pizzy) hráč skladuje na jednu hromádku vedle sebe, pro závěrečné počítání na konci hry.

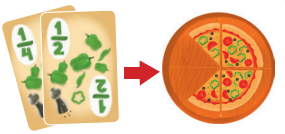
Jednou kartou objednávky lze vzít dvě nebo tři karty pizzy, nebo několika kartami objednávek vzít jednu kartu pizzy.

Příklady:

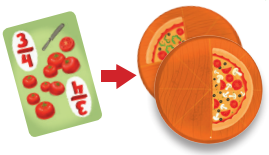
Na kartě objednávky jsou nakreslené houby – to znamená, že pizza, kterou si může hráč vzít musí obsahovat houby.



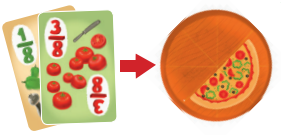
Objednávka na ¼ a ½ pizzy s paprikou může být splněná jednou kartou pizzy, která má ve svém složení papriku.



Objednávka na ¾ pizzy s rajčaty, může být splněná dvěma nebo více pizzami, které obsahují rajčata.



Objednávky s několika přísadami, mohou být splněné jedinou pizzou, která ve svém složení má všechny tyto přísady.



Hráč během svého tahu může udělat tolik štychů, kolik je jen možné. V případě, že hráč už není schopen splnit žádnou objednávku – řekne nahlas "PAS", čímž skončí tah. Po skončení tahu si hráč vezme karty z balíčku objednávek, aby zase v ruce měl čtyři karty. Pak se tah přesune na následujícího hráče.

V případě, že během tahu hráč není schopen splnit žádnou objednávku, vezme si hráč jednu kartu z balíčku objednávek a na tahu se ocitá následující hráč.

Speciální karty (s fialovým pozadím) mají dodatečné možnosti:

Kartu "Speciální objednávka" lze použít během svého tahu. Na tuto kartu hráč může vzít všechny otočené karty pizzy, které obsahují obě dvě přísady uvedené na kartě "speciální objednávky".

Kartu "zrušení objednávky" lze použít před začátkem tahu libovolného hráče: v tom případě hráč musí vynechat tah – na řadu se dostává následující hráč.

Karta "zrušení objednávky" musí byt použitá PŘED tím, než hráč, kterému je určená tato karta, udělá tah (tj. jeho karta se dotkne stolu). Hráč, který kartu "zrušení objednávky" použije, ihned musí vzít z balíčku objednávek jednu kartu (platí pouze pro případ, jestli v tom okamžiku bude mít v ruce míň než 4 karty)

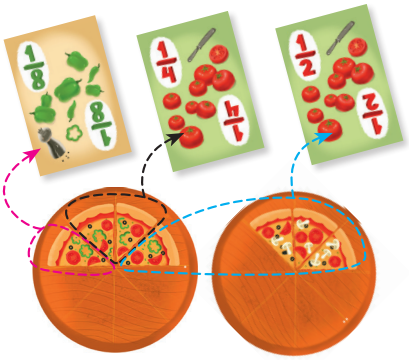
Pokud během hry v jedné hromádce pizz dojdou karty – jedna ze zbývajících se rozdělí napůl, aby počet hromádek byl znovu tři.

Hra skončí, když žadný hráč není schopen splnit žádnou objednávku, nebo když v balíčku objednávek nejsou žádné karty. Po skončení hry hráči počítají množství pizzy, které "roznesli". Vítězem se stává hráč, který "roznesl" největší množství pizzy.

Obtížnější varianta pravidel (10+ let)

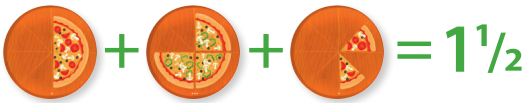
Tato varianta je shodná s předchozí, akorát má pár doplňujících pravidel, které dělají hru živější a rozmanitější.

1 **Objednávky lze kombinovat –** na skupinovou objednávku lze vzít 2 – 3 pizzy.



2 **Kartu "Speciální objednávka" lze použít kdykoliv během hry,** bez ohledu na to, kdo je na tahu, nebo skončil-li hráč svůj tah (důležité je, aby aspoň jedna pizza splňovala podmínky "speciální objednávky"). Kartu "speciální objednávky" hráč musí stihnout vyložit na stůl dříve, než hráč položí další kartu na stůl. Hráč, který použije kartu "speciální objednávky" přebírá tah: bere si všechny otočené karty pizzy, které splňují požadavky "speciální objednávky", a pak může pokračovat v tahu a plnit další objednávky. Po skončení tah přechází na následujícího hráče.

3 **Na konci hry se karty objednávek, které hráčům zůstali v ruce ("nesplněné objednávky") počítají jako pokuta.** Takže nejdříve se sečte množství pizzy u splněných objednávek, pak se od nich odečte množství nesplněných objednávek. Speciální karty ("zrušení objednávky" a "speciální objednávka") které hráči zůstali v ruce mezi nesplněnými objednávkami, se počítají jako jedna celá pizza.



Sečíst všechny dílky pizzy u splněných objednávek

Odečíst nesplněné objednávky

Ostatní vzdělávací hry naleznete na stránkách
www.thebrainyband.com

V.1 2016 CZE